Дополнительная образовательная программа «Роботроник»



Составитель: воспитатель высшей квалификационной категории Н.Н. Беляева

№	Содержание	стр.
1	Паспорт Программы	3
2	Пояснительная записка	5
3	Цели, задачи Программы	8
4	Планируемые результаты освоения Программы	9
_		
5	Объем образовательной нагрузки	9
		0
6	Содержание программы «Роботроник»	9
7	do a company of the c	11
7	Формы работы с детьми	11
8	0	13
ð	Организационно-педагогические условия	13
8.1	Томотическое и доминение	13
0.1	Тематическое планирование	13
8.2	Календарный учебный график	23
0.2	календарный ученый график	23
8.3	Учебный план	23
0.5	з ченый план	23
8.4	Расписание занятий	24
0.4	тистистине запитин	4 4
9	Программно – методическое обеспечение	25
	Fo-Formand weekly results added to the	
10	Материально – техническое обеспечение	25
11	Диагностика уровня развития конструктивных навыков	25
12	Перечень литературных источников	28

1. Паспорт программы

Наименование дополнительной образовательной программы Основания разработки дополнительной образовательной программы (документы и программно - методические рекомендации)	Дополнительная образовательная программа дошкольного образования «Роботроник» по обучению и развитию детей на основе компьютерных технологий: "Робототехника Lego-Wedo" 1. Закон РФ «Об образовании в РФ» (от 29.12.2012 № 273-Ф3). 2. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 октября 2013 г. № 1155 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта дошкольного образования». 3. Санитарно — эпидемиологическими требованиями к устройству, содержанию и организации режима работы дошкольных образовательных организаций (утвержденный Постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 15.05.2013г. № 26). 4. Устав Муниципального бюджетного дошкольного образовательного учреждения
Заказчик программы	детского сада №54 «Катюша». Родители (законные представители) воспитанников, администрация ДОО
Организация исполнитель программы	МБДОУ ДС №54 «Катюша»
Целевая группа	Дети дошкольного возраста 6-8 лет
Цель	Развитие технического творчества, инженерного потенциала, формирование научно-технической профессиональной ориентации у детей старшего дошкольного возраста средствами робототехники

Задачи	Формировать первичные представления о
	робототехнике, ее значении в жизни человека, о
	профессиях, связанных с изобретением и
	производством технических средств.
	🖶 Приобщать к научно-техническому
	творчеству, развивать продуктивную
	(конструирование) деятельность, обеспечить
	освоение детьми основных приемов сборки и программирования робототехнических средств.
	ф Формировать основы безопасности
	собственной жизнедеятельности, навыки
	сотрудничества - работа в коллективе, в команде,
	малой группе (в паре).
Принципы и подходы к	принцип комплексно-тематического
формированию	построения образовательного процесса;
дополнительной	принцип развивающего обучения,
программы	ориентирующий педагога на зону ближайшего
	развития каждого ребенка;
	↓ принцип гендерного подхода,
	предусматривающий учет половой
	принадлежности детей, реализующегося в
	составлении творческих заданий;
	↓ принцип научной обоснованности
	практической применимости;
	
	содержания дошкольного образования.
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Срок реализации	2020-2021 учебный год
программы	
1 I'''	

2. Пояснительная записка

Программа разработана с учетом требований Федерального государственного образовательного стандарта дошкольного образования и направлена на развитие технического творчества у детей дошкольного возраста.

В современном мире очень большую роль играют новые технологии. Крайне важно выявить технические наклонности детей на самых ранних этапах и развивать их. Ведь, по данным педагогов и социологов, ребенок, который не познакомился с основами технической деятельности до 7-8 лет, в большинстве случаев не свяжет свою будущую профессию с техникой.

Именно поэтому так важно прививать детям любовь к техническим наукам с раннего возраста.

Актуальность программы заключается в следующем:

- необходимость ранней пропедевтики научно − технической профессиональной ориентации.

Новизна программы заключается в:

- 1. Инженерной направленности обучения, которое базируется на новых информационных технологиях.
- 2. Авторском воплощении замысла в автоматизированные модели и проекты.
- 3. Предъявляемых требованиях направления региональной политики в сфере образования развитие научно-технического творчества детей в условиях модернизации производства.

Робототехника — прикладная наука, занимающаяся разработкой автоматизированных технических систем для реализации их в различных сферах человеческой деятельности.

Образовательная робототехника — это направление, в котором осуществляется современный подход к внедрению элементов технического творчества в образовательную деятельность через конструирование и программирование в одном курсе.

Влияние робототехники на развитие ребенка и качество образовательной деятельности:

- и Приобретение современных политехнических представлений и умений.

 Приобретение современных политехнических представлений и умений.
- ↓ Формирование предпосылок технических и технологических компетенций.

- ↓ Развитие познавательных процессов (восприятие, воображение, мышление, память, речь и др.).
- ◆ Формирование личных качеств (самостоятельность, инициативность, трудолюбие, ответственность, коммуникабельность, толерантность, стремление к успеху, потребность в самореализации).
- u Формирование навыков коммуникации межличностного общения.
- ↓ Формирование «командного духа», умение работать в команде.

Робототехника охватывает образовательные области, которые определены Федеральным государственным образовательным стандартом дошкольного образования.

Социально-коммуникативное развитие выражается в том, что при использовании конструктора:

- ↓ дети учатся взаимодействовать друг с другом;
- **↓** групповая деятельность способствует социализации детей, развивает такие качества, как умение оказывать помощь друг другу, объединять усилия для достижения цели, разрешат конфликты или избегать их;
- 🖶 у детей развивается произвольное внимание, умение слушать;

Познавательное развитие выражается в том, что:

- ↓ дети учатся ориентироваться в пространстве, осваивают понятия «сверху», «снизу», «справа», «слева»;
- развиваются навыки координации зрительного восприятия и движений рук;
- формируются навыки конструкторской деятельности и способности к техническому творчеству;
- формируются умения пользоваться рисунком-схемой как образцом для создания конструкций;
- формируются умения сравнивать детали по форме и количеству, отбирать детали, необходимые для воплощения замысла, сравнивать конструкции с образцами, с другими постройками;
- формируется понимание причинно-следственных связей в окружающем мире (что получится, если сделать так);
- и появляется возможность познакомиться с явлением магнетизма.

 появляется возможность познакомиться с явлением магнетизма.

Физическое развитие выражается в том, что:

Художественно-эстетическое развитие выражается в том, что:

- формируется умение реализовывать проекты и картинки в реальных объемных формах;
- **↓** дети знакомятся с понятиями «симметрия», «ритмичность»;
- развивается творческое воображение.

Развитие речи выражается в том, что:

- формируются навыки общения при совместных играх;
- 🖶 дети учатся слушать педагога и понимать инструкцию;
- ↓ развиваются навыки связной речи, дети учатся отвечать на вопросы, объяснять свой замысел другим детям и педагогу.

В процессе конструирования у дошкольников формируются качества, необходимые для дальнейшей учебной деятельности, - умение слушать педагога, понимать познавательную задачу, находить способы ее решения.

Основное внимание детей сосредотачивается на самом процессе конструирования и способах выполнения задания. Ведь важен не только конечный результат, но и приобретение новых знаний, умений, овладение новыми способами деятельности. При этом формируются навыки самоконтроля, развивается гибкость мышления, способность оценивать возможности построения модели и, в зависимости от этого, менять способы действия.

Учитывая все выше изложенное в нашей дошкольной образовательной организации возникла необходимость поиска новых форм, средств обучения и создание методики по формированию конструктивно-игровой деятельности с детьми дошкольного возраста на основе компьютерных технологий: "Робототехника Lego-Wedo".

Результатом работы стало создание программы для детей дошкольного возраста «Роботроник».

Услуга предоставляется по программе «Роботроник», разработанной на основе сборника методических рекомендации и практикумов «Образовательная робототехника Lego WeDo» А.В.Корягина и программного обеспечения (ПО) Lego WeDo (ПервоРобот), образовательного конструктора Lego Education WeDo, допущенных Министерством образования и науки Российской Федерации.

Занятия проводит воспитатель, имеющий соответствующее образование и прошедшим курсы повышения квалификации по теме: «Техническое конструирование как эффективное средство воспитания, обучения и развития творческих способностей детей дошкольного возраста» в объеме 72 часов, 2 раза в неделю продолжительностью 30 минут, с детьми дошкольного возраста (от 6 до 8 лет), в кабинете для дополнительных платных образовательных услуг дошкольного образовательного учреждения.

Количество детей в группе – 6.

Занятия проводятся вне основной образовательной деятельности.

3. Цели, задачи, принципы Программы

<u>Цель:</u> развитие технического творчества, инженерного потенциала, формирование научно-технической профессиональной ориентации у детей старшего дошкольного возраста средствами робототехники.

Задачи:

- **↓** Формировать первичные представления о робототехнике, ее значении в жизни человека, о профессиях, связанных с изобретением и производством технических средств.
- **↓** Приобщать к научно-техническому творчеству, развивать продуктивную (конструирование) деятельность, обеспечить освоение детьми основных приемов сборки и программирования робототехнических средств.
- **♣** Формировать основы безопасности собственной жизнедеятельности, навыки сотрудничества работа в коллективе, в команде, малой группе (в паре).

<u>Принципы:</u>

- ♣ принцип развивающего обучения, ориентирующий педагога на зону ближайшего развития каждого ребенка;
- ↓ принцип гендерного подхода, предусматривающий учет половой принадлежности детей, реализующегося в составлении творческих заданий;
 - 🖶 принцип научной обоснованности практической применимости;

- ♣ принцип гендерного подхода, предусматривающий учет половой принадлежности детей, реализующегося в составлении творческих заданий;
 - **4** принцип научной обоснованности практической применимости;
- ↓ принцип целостности и интеграции содержания дошкольного образования.

4. Планируемые результаты

- **↓** У детей будут сформированы первоначальные конструкторскотехнологические знания и умения.
- ♣ Дети научатся создавать действующие трехмерные модели роботов на основе образовательного конструктора Lego Education WeDo по разработанной схеме, двухмерным образцам, самостоятельно программировать их.
- **♣** Дети научатся соблюдать правила безопасного поведения при работе с электротехникой при конструировании робототехнических средств, будут сформированы навыки сотрудничества.

5. Объем образовательной нагрузки

Возрастная категория детей	Количество занятий в неделю, месяц, год	Продолжительность занятия	Количество минут в неделю, месяц, год	Форма обучения	Срок реализации программы
6 – 8 лет	2/8/72	30 минут	60/480/2163	очная	1 учебный год

6. Содержание программы «Роботроник»

Настоящий, реальный конструктор очень интересно собирать, применяя всю фантазию и изобретательность. Игры с конструкторами по робототехнике – это чудесный мир неограниченных возможностей и свободы для творчества и веселья. Проявите все свои способности и таланты, конструируйте самые крутые машины, корабли, самолеты, вертолеты, роботов, драконов – все, что угодно – и забавляйтесь с ними от души.

Конструкторы - то есть специальные наборы деталей, из которых можно собрать все что только заблагорассудится — это отдельный класс игрушек, который в последнее время стал особенно популярен не только среди детей, но и среди взрослых. Такие игрушки не просто помогают как следует развлечься, но и развивают огромное количество полезных навыков. Не

смотря на кажущуюся сложность некоторых конструкторских наборов, каждый из них снабжен очень подробной, понятной инструкцией с иллюстрациями и пошаговым описанием действий. Разобраться с ней малыши смогут даже без помощи родителей.

Занятия, на которых «шум» – это норма, «разговоры» – это не болтовня, «движение» – это необходимость. Но разнообразные виды конструкторов не просто занимательная игра, это работа ума и рук. Любимые детские занятия «рисовать» и «конструировать» выстраиваются под руководством воспитателя в определенную систему упражнений, которые в соответствии с возрастом носят, с одной стороны, игровой характер, с другой – обучающий и развивающий. Создание из отдельных элементов чего-то целого: домов, машин, мостов и, в конце концов, огромного города, заселив его жителями, является веселым и вместе с тем познавательным увлечением для детей. С помощью игр малыши учатся жить в обществе, социализируются в нем.

Совместная деятельность педагога и детей по конструированию направлена в первую очередь на развитие индивидуальности ребенка, его творческого потенциала, занятия основаны на принципах сотрудничества и сотворчества детей с педагогом и друг с другом. Работа с деталями учит ребенка созидать и разрушать, что тоже очень важно. Разрушать не агрессивно, не бездумно, а для обеспечения возможности созидания нового. Ломая свою собственную постройку из конструктора, ребенок имеет возможность создать другую или достроить из освободившихся деталей некоторые ее части, выступая в роли творца.

В начале совместной деятельности с детьми включаются серии свободных игр с использованием конструктора, чтобы удовлетворить желание ребенка потрогать, пощупать эти детали и просто поиграть с ними. Затем обязательно проводится пальчиковая гимнастика. Пальчиковая гимнастика, физкультминутка подбирается с учетом темы совместной деятельности.

На занятиях предлагается детям просмотр презентаций, видеоматериалов с сюжетами по теме, в которых показаны моменты сборки конструкции, либо представлены задания интеллектуального плана

При планировании совместной деятельности отдается предпочтение различным игровым формам и приёмам, чтобы избежать однообразия. Дети учатся конструировать модели «шаг за шагом». Такое обучение позволяет им продвигаться вперёд в собственном темпе, стимулирует желание научиться и решать новые, более сложные задачи.

Работая над моделью, дети не только пользуются знаниями, полученными на занятиях по математике, окружающему миру, развитию речи, изобразительному искусству, но и углубляют их. Темы занятий подобраны

таким образом, чтобы кроме решения конкретных конструкторских задач ребенок расширял кругозор: сказки, архитектура, животные, птицы, транспорт, космос.

В совместной деятельности по конструированию дети пробуют установить, на что похож предмет и чем он отличается от других; овладевают умением соизмерять ширину, длину, высоту предметов; начинают решать конструкторские задачи «на глаз»; развивают образное мышление; учатся представлять предметы в различных пространственных положениях. В процессе занятий идет работа над развитием воображения, мелкой моторики (ручной ловкости), творческих задатков, развитие диалогической монологической речи, расширение словарного запаса. Особое внимание уделяется развитию логического и пространственного мышления. Ребята учатся работать с предложенными инструкциями, схемами, делать постройку по замыслу, заданным условиям, образцу.

Работу с детьми следует начинать с самых простых построек, учить правильно, соединять детали, рассматривать образец, «читать» схему, предварительно соотнеся ее с конкретным образцом постройки.

При создании конструкций дети сначала анализируют образец либо схему постройки находят в постройке основные части, называют и показывают детали, из которых эти части предмета построены, потом определяют порядок строительных действий. Каждый ребенок, участвующий в работе по выполнению предложенного задания, высказывает свое отношение к проделанной работе, рассказывает о ходе выполнения задания, о назначении конструкции.

После выполнения каждого отдельного этапа работы проверяем вместе с детьми правильность соединения деталей, сравниваем с образцом либо схемой.

7. Формы работы с детьми

Основная работа по реализации программы осуществляется образовательной деятельности в соответствии с тематическим планом.

Обучение происходит опосредованно, в процессе увлекательной для преимущественно ребенка деятельности, В игровых, сюжетных образовательной интегрированных формах деятельности. Решение поставленных задач осуществляется через включение в различные формы организованной образовательной деятельности.

Каждое занятие по робототехнике проходит по заранее разработанному плану, используются специальные методики обучения. Регулярное посещение таких занятий ребёнком позволит решить следующие задачи:

♣ развитие мелкой моторики. Благодаря наличию большого количества мелких деталей ребёнок учится работать с ними, параллельно развивая моторику рук. Именно от движений рук во многом зависит речевая способность малыша, тренировки мелкой моторики способствуют улучшению внимания, развития мышления и воображения, а также зрительной и двигательной памяти;

↓ получение навыков математики и счёта. Во время работы с конструкторами малыш имеет дело с элементами разного размера и формы, а также учится сравнивать их между собой и считать (до 15 деталей);

↓ знакомство с программированием. На установленных ноутбуках дети учатся работать с различными программами и знакомятся с полезными функциями ПК;

♣ обучение конструированию. Каждый ребёнок имеет уникальную возможность познакомиться с основами механики и узнать более детально об инженерии.

Кроме этого внедрение робототехники научит детей действовать в команде, самостоятельно принимать сложные решения, не бояться экспериментировать и выступать с презентацией своего проекта. К каждому ребенку реализуется индивидуальный подход, что гарантирует получение первых результатов уже через несколько занятий. Постепенно ребёнок научится усидчивости и узнает, как мыслить логично.

Главная особенность таких занятий - решение неуникальных проблем, решить которые можно различными способами. Такой подход позволит развивать индивидуальность каждого ребенка, а не учить их мыслить одинаково. Занятия проходят в игровой форме, используются понятные и знакомые для ребёнка материалы.

Робототехника представляет собой сочетание теории и практики. Дети получают навыки работы с компьютерами, узнают принцип их работы и учатся 3D-программированию. Кроме этого проводится обучение детей основам инженерии, алгоритмики, динамики и программирования. Ребята учатся безопасному использованию интернет-ресурсов и получают знания об электронике.

Все занятия проходят в игровой форме, поэтому дети с удовольствием решают сложные задачи, учатся взаимодействовать со сверстниками. Разбирается не только конструирование и робототехника, но также основы физики, без знания которой невозможно работать в сфере электроники. Такое хобби постепенно готовит кроху к школьному курсу физики, который начинается в старших классах и для многих учеников становится одним из нелюбимых предметов.

А робототехника для детей позволит заинтересовать малышей и научить их применять сложные законы физики для решения повседневных задач. Занятия в кружке будут дополнительной мотивацией для более глубокого изучения математики и информатики. Благодаря применению инновационных методик посещение кружка позволит полностью раскрыть потенциал и таланты ребёнка, помочь ему определиться с будущей профессией.

8. Организационно – педагогические условия

8.1. Тематическое планирование

6 – 8 лет

Неделя	№	Тема	Программное содержание
	занятия		
			Сентябрь
			Первые шаги
1	1	Наши помощники	Познакомить с применением роботов в современном
		роботы	мире: от детских игрушек до научных
			исследовательских разработок. Заинтересовать детей
	2	Знакомство с	конструированием современных роботов. Познакомить с основными компонентами конструктора;
	<u> </u>	компонентами	правилами безопасной работы. Закреплять умение
		компонентами	анализировать конструкцию предмета, выделять ее
		nemerp y mep w	основные структурные части, форму, размеры,
			местоположение деталей, устанавливать связи между
			функцией детали и ее свойствами в постройке.
			Развивать мелкую моторику, логическое мышление,
			навыки конструирования.
2	3	Знакомство с	Познакомить с основными компонентами конструктора;
		компонентами	правилами безопасной работы. Закреплять умение
		конструктора	анализировать конструкцию предмета, выделять ее
			основные структурные части, форму, размеры,
			местоположение деталей, устанавливать связи между функцией детали и ее свойствами в постройке.
			Развивать мелкую моторику, логическое мышление,
			навыки конструирования.
	4	Мотор и ось;	Познакомить с основными приемами сборки и
		зубчатые колеса	программирования, с основами построения механизмов
3	5	Промежуточное	Познакомить с основными приемами сборки и
		зубчатое колесо	программирования, с основами построения механизмов
	6	Понижающие и	Познакомить с основными приемами сборки и
		повышающие	программирования, с основами построения механизмов
		зубчатые	
4	7	передачи.	Поручили по основну по
4	/	Датчик наклона	Познакомить с основными приемами сборки и
			программирования, с основами построения механизмов

	8	Шкивы и ремни,	Познакомить с основными приемами сборки и
		перекрестная	программирования, с основами построения механизмов
		ременная передача	
		1 1 1	Октябрь
			Первые шаги
1	9	Снижение,	Познакомить с основными приемами сборки и
1		увеличение	программирования, с основами построения механизмов
		скорости	программирования, с основами построения механизмов
	10	Датчик расстояния	Познакомить с основными приемами сборки и
	10	датчик расстояния	
2	11	Vanayyyaa	программирования, с основами построения механизмов
2	11	Коронное	Познакомить с основными приемами сборки и программирования, с основами построения механизмов
		зубчатое колесо,	программирования, с основами постросния механизмов
		червячная	
		зубчатая передача	
	12	Кулачок, рычаг	Познакомить с основными приемами сборки и
3	13	2xxxxxxxxxxxx	программирования, с основами построения механизмов
3	13	Знакомство со средой	Закрепить знания основных деталей конструктора. Познакомить с программным обеспечением.
		программирования	Формировать умение различать пиктограммы,
		«Цикл»	устанавливать соответствие между пиктограммой и
			процессом, который она запускает. Развивать умение
			формулировать выводы на основании сравнения
	14	Знакомство со	Закрепить знания основных деталей конструктора.
		средой	Познакомить с программным обеспечением.
		программирования	Формировать умение различать пиктограммы,
		«Прибавить к	устанавливать соответствие между пиктограммой и
		экрану», «Вычесть	процессом, который она запускает. Развивать умение
4	15	из экрана» Знакомство со	формулировать выводы на основании сравнения. Закрепить знания основных деталей конструктора.
-	13	средой	Познакомить с программным обеспечением.
		программирования	Формировать умение различать пиктограммы,
		«Начать при	устанавливать соответствие между пиктограммой и
		получении	процессом, который она запускает. Развивать умение
		письма»,	формулировать выводы на основании сравнения.
		маркировка	-
	16	Знакомство со	Формировать первоначальные представления о связи
		средой	блоков программы с конструктором WeDo. Развивать
		программирования	творческое мышление, умение сравнивать, сопоставлять, узнавать целое по частям. Развивать зрительное
			восприятия, внимание.
			Ноябрь
			абавные механизмы
1	17	Танцующие	Познакомить с прямой и перекрестной ременными
_		птицы. Сборка	передачами. Закреплять умение анализировать
		модели	конструкцию предмета, выделять ее основные
			структурные части, устанавливать связи между
			функцией детали и ее свойствами в постройке. Развивать
			логическое мышление, развивать умение устанавливать
			ПСС, работать по предложенным инструкциям,

	1	1	1
			пространственное восприятие, мелкую моторику.
			Воспитывать систему нравственных межличностных
	10		взаимоотношений
	18	Танцующие	Формировать навыки работы с программой. Закреплять
		птицы.	первоначальные представления о связи блоков
		(рефлексия и	программы с конструктором WeDo. Закрепить понятие
		развитие)	«Цикл». Развивать творческое воображение, развивать
			умение аргументировать свои предложения, отстаивать
			свое мнение, самостоятельность. Воспитывать систему
		0.5	нравственных межличностных взаимоотношений
2	19	Обезъянка –	Познакомить с рычажным механизмом. Закреплять
		барабанщица. Сборка модели	умение анализировать конструкцию предмета, выделять
		Соорка модели	ее основные структурные части, устанавливать связи
			между функцией детали и ее свойствами в постройке.
			Развивать логическое мышление, развивать умение
	20	07	устанавливать ПСС, работать по предложенным схемам
	20	Обезьянка	Закреплять умение анализировать конструкцию
		барабанщица	предмета, выделять ее основные структурные части,
		(рефлексия и	устанавливать связи между функцией детали и ее
		развитие)	свойствами в постройке. Формировать умение
			ориентироваться в цифровой среде, работать с
			цифровыми инструментами и технологическими
			схемами. Продолжать учить выдвигать и обосновывать
		1	гипотезы в процессе развития модели.
3	21	Умная вертушка	Познакомить с зубчатой передачей и установить
			взаимосвязи между параметрами зубчатого
			колеса и продолжительностью вращения волчка.
			Закреплять умение анализировать конструкцию
			предмета, выделять ее основные структурные части,
			устанавливать связи между функцией детали и ее
			свойствами в постройке. Развивать пространственное
			восприятие, мелкую моторику.
	22	Умная вертушка	Закрепить знания о зубчатой передаче и основных
		(рефлексия и	взаимосвязях между параметрами зубчатого колеса и
		развитие)	продолжительностью вращения волчка. Закреплять
			умение анализировать конструкцию предмета, выделять
			ее основные структурные части, устанавливать связи
			между функцией детали и ее свойствами в постройке.
			Формировать первоначальные представления о связи
			блоков программы с конструктором WeDo. Развивать
			логическое мышление, развивать умение устанавливать
			ПСС, работать по предложенным инструкциям.
4	23	Веселый концерт	Формировать навык проектной деятельности: умение
		Koniqopi	планировать предстоящую деятельность, распределять
			работу между членами группы, представлять свой
			проект, развивать творческое мышление, умение
			сравнивать, умение ориентироваться на плоскости,
			зрительное восприятия, внимание. Воспитывать систему
			нравственных межличностных взаимоотношений
	24	Творческая	Закрепить полученные умения и навыки. Повысить
	2-7	деятельность.	интерес к конструированию и конструктивному
L	j	делтельность.	mirepec k koncipynpobanino n koncipykinbnowy

		Портопочума	TROPYSOTRY, TROPESTORY BY SOR MOVE WAY AS SEVERAL PROVINCE
		Повторение пройденных тем.	творчеству, предоставив выбор модели для обыгрывания ситуации.
		проиденных тем.	Декабрь
1	25	Голодный	Звери
1	23	аллигатор (сборка	Расширить имеющиеся у детей представления о механизме передаче движения и преобразовании
		модели)	энергии в модели. Познакомить с датчиком движения,
		модели)	системой шкивов и ремней и механизмом замедления в
			ременной передаче. Активизировать словарь: ремни,
			датчик расстояния, шкивы. Учить доводить дело до
			конца. Воспитывать терпение. Воспитывать интерес к
			конструктивной деятельности
	26	Голодный	Закреплять умение анализировать конструкцию
		аллигатор	предмета, выделять ее основные структурные части, устанавливать связи между функцией детали и ее
		(рефлексия и	свойствами в постройке. Формировать умение
		развитие)	ориентироваться в цифровой среде, работать с
			цифровыми инструментами и технологическими
			схемами. Продолжать учить планировать работу, выдвигать и обосновывать гипотезы, доводить начатое
			дело до конца, презентовать результат своей
			деятельности.
2	27	Рычащий лев	Расширить имеющиеся у детей представления о
		(сборка модели)	механизме передаче движения в зубчатой передаче.
			Познакомить с датчиком движения, системой шкивов и ремней и механизмом замедления в ременной
			передаче. Активизировать словарь: ремни, датчик
			расстояния, шкивы. Учить доводить дело до конца.
			Воспитывать интерес к конструктивной деятельности.
	28	Рычащий лев	Формировать умение ориентироваться в цифровой
		(рефлексия и	среде, работать с цифровыми инструментами и
		развитие)	технологическими схемами. Формировать
			представления об использовании числового способа задания звуков и продолжительности работы мотора.
			Продолжать учить планировать работу, выдвигать и
			обосновывать гипотезы, доводить начатое дело до конца,
			презентовать результат своей деятельности.
3	29	Порхающая птица	Закрепить представление о системе рычагов. Закреплять
		(сборка модели)	умение анализировать конструкцию предмета, выделять
			ее основные структурные части, устанавливать связи
			между функцией детали и ее свойствами в постройке.
			Развивать логическое мышление, развивать умение
			работать по предложенным инструкциям, пространственное восприятие, мелкую моторику.
			Воспитывать систему нравственных межличностных
			взаимоотношений.
	30	Порхающая птица	Формировать умение ориентироваться в цифровой среде,
		(рефлексия и	работать с цифровыми инструментами и
		развитие)	технологическими схемами. Формировать представления
		1	об использовании числового способа задания звуков и
			продолжительности работы мотора. Продолжать учить
			планировать работу, выдвигать и обосновывать гипотезы,
			доводить начатое дело до конца, презентовать результат
			своей деятельности.

4	31	Моделирование	Формировать умение создавать «фон» (задний план)
		природной зоны.	будущего игрового действия.
	32	Прогулка на	Закрепить полученные умения и навыки. Повысить
		природе (три	интерес к конструированию и конструктивному
		модели на выбор,	творчеству, предоставив самостоятельный выбор модели
		обыгрывание	для обыгрывания ситуации.
		ситуаций)	
			Январь
			Футбол
1	33	Нападающий	Закрепить представление о системе рычагов. Закреплять
		(сборка модели)	умение анализировать конструкцию предмета, выделять
			ее основные структурные части, устанавливать связи
			между функцией детали и ее свойствами в постройке.
			Развивать логическое мышление. Развивать умение
			работать по предложенным инструкциям, пространственное восприятие, мелкую моторику.
			Воспитывать систему нравственных межличностных
			взаимоотношений.
	34	Нападающий	Формировать умение ориентироваться в цифровой
		(рефлексия и	среде, работать с цифровыми инструментами и
		развитие)	технологическими схемами. Формировать
		,	представления об использовании числового способа
			задания звуков и продолжительности работы мотора.
			Продолжать учить планировать работу, выдвигать и
			обосновывать гипотезы, доводить начатое дело до
	2.7	D (5	конца, презентовать результат своей деятельности.
2	35	Вратарь (сборка	Закрепить представление о системе шкифов и ремней.
		модели)	Закреплять умение анализировать конструкцию
			предмета, выделять ее основные структурные части,
			устанавливать связи между функцией детали и ее
			свойствами в постройке. Развивать логическое мышление. Развивать умение работать по
			предложенным инструкциям, пространственное
			восприятие, мелкую моторику. Воспитывать систему
			нравственных межличностных взаимоотношений.
	36	Вратарь	Формировать умение ориентироваться в цифровой
		(рефлексия и	среде, работать с цифровыми инструментами и
		развитие)	технологическими схемами. Формировать
		1/	представления об использовании числового способа
			задания звуков и продолжительности работы мотора.
			Продолжать учить планировать работу, выдвигать и
			обосновывать гипотезы, доводить начатое дело до конца,
			презентовать результат своей деятельности.
			Воспитывать систему нравственных межличностных
			взаимоотношений.
3	37	Ликующие	Закрепить представление о системе шкифов и ремней.
		болельщики	Закреплять умение анализировать конструкцию
		(сборка модели)	предмета, выделять ее основные структурные части,
			устанавливать связи между функцией детали и ее
			свойствами в постройке. Развивать логическое
			мышление, развивать умение работать по предложенным
			инструкциям, пространственное восприятие, мелкую

			моторику. Воспитывать систему нравственны
			межличностных взаимоотношений
	38	Ликующие	Закрепить представление о системе шкифов и ремней.
	30	болельщики	Закреплять умение анализировать конструкцию
		(рефлексия и	предмета, выделять ее основные структурные части,
		развитие)	устанавливать связи между функцией детали и ее
		развитис)	свойствами в постройке. Развивать логическое
			мышление, развивать умение работать по предложенным
			инструкциям, пространственное восприятие, мелкую
			моторику. Воспитывать систему нравственны
			моторику. Воспитывать систему нравственны межличностных взаимоотношений
4	39	Моделирование	Формировать умение создавать «фон» (задний план)
4	39	стадиона	будущего игрового действия.
	40	Футбольный матч	Закрепить полученные умения и навыки. Повысить
	10	(три модели на	интерес к конструированию и конструктивному
		выбор,	творчеству, предоставив самостоятельный выбор модели
		обыгрывание	для обыгрывания ситуации.
		ситуаций)	для обы рывания сит уации.
		ситуации)	Февраль
			Приключения
1	41	Спасение	Закреплять умение анализировать конструкцию
1	41	самолета (сборка	
		модели)	предмета, выделять ее основные структурные части, устанавливать связи между функцией детали и ее
		модели)	свойствами в постройке. Развивать логическое
			мышление, развивать умение устанавливать ПСС,
			работать по предложенным инструкциям,
			пространственное восприятие, мелкую моторику.
			Воспитывать систему нравственных межличностных
			взаимоотношений.
	42	Спасение	Формировать навыки работы с программой, умение
	12	самолета	соотносить пиктограмму с процессом, который она
		(рефлексия и	запускает. Развивать логическое мышление, развивать
		развитие)	умение устанавливать ПСС, работать по предложенным
		развитие)	инструкциям. Воспитывать систему нравственных
			межличностных взаимоотношений.
2	43	Спасение от	Закрепить представление о системе рычагов. Закреплять
		великана (сборка	умение анализировать конструкцию предмета, выделять
		модели)	ее основные структурные части, устанавливать связи
			между функцией детали и ее свойствами в постройке.
			Развивать диалогическую речь, логическое мышление,
			развивать умение работать по предложенным
			инструкциям, пространственное восприятие, мелкую
			моторику. Воспитывать систему нравственных
			межличностных взаимоотношений.
	44	Спасение от	Формировать навыки работы с программой, умение
		великана	соотносить пиктограмму с процессом, который она
		(рефлексия и	запускает. Развивать логическое мышление, развивать
		развитие)	умение устанавливать ПСС, работать по предложенным
		- /	инструкциям. Воспитывать систему нравственных
			межличностных взаимоотношений.

3	46	Непотопляемый парусник (сборка модели) Непотопляемый парусник (рефлексия и развитие)	Закреплять умение анализировать конструкцию предмета, выделять ее основные структурные части, устанавливать связи между функцией детали и ее свойствами в постройке. Дать первоначальные представления о процессе передачи движения и преобразования энергии в модели, понижающей зубчатой передаче. Развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям, пространственное восприятие, мелкую моторику. Закреплять первоначальные представления о связи блоков программы с конструктором WeDo. Познакомить с понятием «Цикл». Развивать творческое воображение, Развивать умение аргументировать свои предложения, отстаивать свое мнение. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений.
4	47	Моделирование макета для обыгрывания	Формировать умение создавать «фон» (задний план) будущего игрового действия.
	48	Мы спасатели (три модели на выбор, обыгрывание ситуаций)	Закрепить полученные умения и навыки. Повысить интерес к конструированию и конструктивному творчеству, предоставив самостоятельный выбор модели для обыгрывания ситуации.
			Март
1	10		Транспорт
1	49	Автомобиль (сборка модели)	Закреплять представление о зубчатой передачи, умение анализировать конструкцию предмета, выделять ее основные структурные части, устанавливать связи между функцией детали и ее свойствами в постройке. Развивать логическое мышление, работать по предложенным инструкциям, пространственное восприятие, мелкую моторику.
	50	Автомобиль (рефлексия и развитие)	Формировать навыки работы с программой, умение соотносить пиктограмму с процессом, который она запускает. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений.
2	51	Патрульный катер (сборка модели)	Закреплять умение анализировать конструкцию предмета, выделять ее основные структурные части, устанавливать связи между функцией детали и ее свойствами в постройке. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям, пространственное восприятие, мелкую моторику. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений.
	52	Патрульный катер (рефлексия и развитие)	Формировать навыки работы с программой, умение соотносить пиктограмму с процессом, который она запускает. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений.

3	53	Авианосец (сборка модели) Авианосец (рефлексия и развитие)	Закреплять умение анализировать конструкцию предмета, выделять ее основные структурные части, устанавливать связи между функцией детали и ее свойствами в постройке. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям, пространственное восприятие, мелкую моторику. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений. Формировать навыки работы с программой, умение соотносить пиктограмму с процессом, который она запускает. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений.
4	55	Моделирование макетов на выбор: дорога, водный мир	Формировать умение создавать «фон» (задний план) будущего игрового действия.
	56	Мы водители и моряки (три модели на выбор, обыгрывание ситуаций)	Закрепить полученные умения и навыки. Повысить интерес к конструированию и конструктивному творчеству, предоставив самостоятельный выбор модели для обыгрывания ситуации.
			Апрель
		Ко	осмические проекты
1	57	Звездолет (сборка модели)	Закреплять умение анализировать конструкцию предмета, выделять ее основные структурные части, устанавливать связи между функцией детали и ее свойствами в постройке. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям, пространственное восприятие, мелкую моторику. Воспитывать систему нравственных межличностных
1			взаимоотношений.
	58	Звездолет (рефлексия и развитие)	взаимоотношений. Формировать навыки работы с программой, умение соотносить пиктограмму с процессом, который она запускает. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений.

3	60	Луноход (рефлексия и развитие) Ходячий робот (сборка модели)	Формировать навыки работы с программой, умение соотносить пиктограмму с процессом, который она запускает. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений. Закреплять умение анализировать конструкцию предмета, выделять ее основные структурные части, устанавливать связи между функцией детали и ее свойствами в постройке. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям, пространственное восприятие, мелкую моторику. Воспитывать систему нравственных межличностных
	62	Ходячий робот (рефлексия и развитие)	взаимоотношений. Формировать навыки работы с программой, умение соотносить пиктограмму с процессом, который она запускает. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений.
4	63	Моделирование макета «Мир космоса»	Формировать умение создавать «фон» (задний план) будущего игрового действия.
	64	Мы космонавты (три модели на выбор, обыгрывание ситуаций)	Закрепить полученные умения и навыки. Повысить интерес к конструированию и конструктивному творчеству, предоставив самостоятельный выбор модели для обыгрывания ситуации.
			Май
			Военная техника
1	65	Катюша (сборка модели)	Закреплять умение анализировать конструкцию предмета, выделять ее основные структурные части, устанавливать связи между функцией детали и ее свойствами в постройке. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям, пространственное восприятие, мелкую моторику. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений.
	66	Катюша (рефлексия и развитие)	Формировать навыки работы с программой, умение соотносить пиктограмму с процессом, который она запускает. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС, работать по предложенным инструкциям. Воспитывать систему нравственных межличностных взаимоотношений.
2	67	Танк (сборка модели)	Закреплять умение анализировать конструкцию предмета, выделять ее основные структурные части, устанавливать связи между функцией детали и ее свойствами в постройке. Развивать логическое мышление, развивать умение устанавливать ПСС,

		1	·
			работать по предложенным инструкциям,
			пространственное восприятие, мелкую моторику.
			Воспитывать систему нравственных межличностных
			взаимоотношений.
	68	Танк (рефлексия и	Формировать навыки работы с программой, умение
		развитие)	соотносить пиктограмму с процессом, который она
		passinit)	запускает. Развивать логическое мышление, развивать
			умение устанавливать ПСС, работать по предложенным
			инструкциям. Воспитывать систему нравственных
			межличностных взаимоотношений.
3	69	Моделирование	Формировать умение создавать «фон» (задний план)
		макета «Поле боя»	будущего игрового действия.
	70	Мы военные (три	Закрепить полученные умения и навыки. Повысить
		модели на выбор,	интерес к конструированию и конструктивному
		обыгрывание	творчеству, предоставив самостоятельный выбор модели
		ситуаций)	для обыгрывания ситуации.
4	71	Творческий проект	Способствовать накоплению опыта проектной
		«ВЕДО-робот»	деятельности. Развивать умение представлять
			информацию в логической последовательности,
			аргументировать свои ответы. Развивать
			самостоятельность, инициативность.
	72	Итоговое занятие –	презентация творческих проектов

8.2. Календарный учебный график

№	Сентябрь	Октябрь	Ноябрь	Декабрь	Январь	Февраль	Март	Апрель	Май					
занятия														
с 1 по 8	8													
с 9 по 16		8												
с 17 по 24			8											
с 25 по 32				8										
с 33 по 40					8									
с 41 по 48						8								
с 49 по 56							8							
с 57 по 64								8						
с 65 по 72									8					
		Итого: 72 занятия, 36 недель												

8.3. Учебный план

Наименование услуги	Количество детей в группе	Длительность занятия (минуты)	Количество занятий в неделю	Количество занятий в месяц	Форма проведения
Проведение занятий по обучению и развитию детей на основе компьютерных технологий: "Робототехника Lego-Wedo"	6	30	2	8	групповая

8.4. Расписание занятий

Наименование услуги	Форма проведения	Количество детей	День недели	Время проведения	Помещение						
	-	6 – 8 лет	-								
Проведение занятий по обучению и развитию детей на основе компьютерных технологий: "Робототехника Lego-Wedo"	групповая	6	понедельник среда	17.00-17.30 17.40-18.10	Кабинет дополнительных платны услуг						

9. Программно – методическое обеспечение

- 1. Корягин А.В. Образовательная робототехника (LEGO WeDo). Сборник методических рекомендаций и практикумов. М.: ДМК Пресс, 2016. 254 с.: ил.
- 2. Корягин А.В. Образовательная робототехника (LEGO WeDo): рабочая тетрадь. М.: ДМК Пресс, 2016. 96 с.: ил. 10 шт.
- 3. ПервоРобот LEGO WeDo книга для учителя (электронный ресурс)
- 4. Учебные проекты WeDo Комплект заданий LEGO Education WeDo

10. Материально – техническое обеспечение

- 1. Конструктор ПервоРобот LEGO® WeDo™ (LEGO Education WeDo модели 2009580) 5 шт.
- 2. Дополнительные наборы к конструктору ПервоРобот LEGO® WeDoTM (LEGO Education WeDo модели 2009580) 5 шт.
- 3. Программное обеспечение «LEGO Education WeDo Software»
- 4. Ноутбуки 3 шт.

11. Диагностика уровня развития конструктивных способностей

Уровневые показатели

Высокий (10-16 баллов):

Ребенок конструирует постройку, используя образец, схему, действует ошибок практически без размещение самостоятельно элементов относительно друг друга, воспроизводит конструкцию конструкции правильно по образцу, схеме. Самостоятельно разрабатывает замысел в разных его звеньях (название предмета, его назначение, особенности строения), создает развернутые замыслы конструкции, может рассказать о своем замысле, описать ожидаемый результат, назвать некоторые из возможных способов конструирования. Под руководством педагога создает элементарные программы для робототехнических средств, при помощи специализированных визуальных конструкторов. Способен продемонстрировать технические возможности модели, обыграть постройку. Умеет работать в команде

Средний (5-10 баллов):

Ребенок делает незначительные ошибки при работе по образцу, схеме, правильно выбирает детали, но требуется помощь при определении их в пространственном расположении, но самостоятельно «путем проб и ошибок» исправляет их. Конструируя по замыслу ребенок определяет заранее тему постройки. Конструкцию, способ ее построения находит путем практических проб, требуется помощь взрослого. Способы конструктивного решения находит в результате практических поисков. Может создать условную символическую конструкцию, но затрудняется в объяснении ее особенностей. Создание элементарных компьютерных программ для робототехнических средств вызывает значительные затруднения. Проявляет стремление работать в команде.

Низкий (0 - 5 баллов):

Ребенок не умеет правильно «читать» схему, ошибается в выборе деталей и их расположении относительно друг друга. Допускает ошибки в выборе и расположении деталей в постройке, готовая постройка не имеет четких контуров. Требуется постоянная помощь взрослого. Замысел у ребенка неустойчивый, тема меняется в процессе практических действий с деталями. Создаваемые конструкции нечетки по содержанию. Объяснить их смысл и способ построения ребенок не может. Проявляется неустойчивость замысла – ребенок начинает создавать один объект, а получается совсем иной и довольствуется этим. Нечеткость представлений о последовательности действий и неумение их планировать. Объяснить способ построения ребенок не может. Не проявляет интереса работе в команде

Протокол обследования уровня знаний и умений по робототехнике детей 6-8 лет (по методике Т.В. Федоровой)

	Фамилия, имя ребенка	Критерии																	
№ п/п		Называет детали конструктора, виды конструкций (плоские и объемные),	способ соединения деталей (неподвижное и подвижное)	Строит по образии		Строит по схеме		OPACIFIC TO THE PROPERTY TO THE TO FOUND	Строит по инструкции педагога	Строит по замыслу, преобразует	постройку	Работает в команпе	1 accided b romando	Создаёт программы для робототехнических средств при	помощи специализированных визуальных конструкторов	Может рассказать о своем замысле, описать ожидаемый результат, назвать способы	конструирования модели, продемонстрировать ее технические возможности		Среднии оалл
		Н	К	Н	К	H	К	Н	К	H	К	H	К	Н	К	Н	К	Н	К
1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			

12.Перечень литературных источников

- 1. Е.В. Фешина. LEGO-конструирование в детском саду М.: ТЦ «Сфера», 2012
- 2. С.А. Филлипов. Уроки робототехники. Конструкция. Движение. Управление. /учебное пособие. Бином. Лаборатория знаний, 2017
- 3. Л.Г. Комарова. Строим из LEGO: моделирование логических отношений и объектов реального мира средствами конструктора LEGO. М.: «ЛИНКА-ПРЕСС», 2001.
- 4. М.С. Ишмакова. Конструирование в дошкольном образовании в условиях введения ФГОС. Всероссийский учебно-методический центр образовательной робототехники. М.: Изд.полиграф.центр «Маска», 2013.
- 5. Н.В. Шайдурова. Развитие ребенка в конструктивной деятельности. М.: ТЦ «Сфера», 2012